

REGULAMIN ROZGRYWEK LIGI GMINNEJ GMINY NOWY KORCZYN LIPIEC 2019 R

!!!Organizatorzy wymagają dokładnego przeczytania regulaminu przez każdego uczestnika rozgrywek!!!

ORGANIZATORZY:

Klub Sportowy „Wisła” Nowy Korczyn

Powiat Buski

Miasto i Gmina Nowy Korczyn

MIEJSCE ROZGRYWEK:

Stadion Klubu Sportowego „Wisła” Nowy Korczyn ul. Rzeźnicza 30

CEL IMPREZY:

Popularyzacja piłki nożnej i umożliwienie młodzieży i dorosłym udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od pracy i zajęć szkolnych.

UCZESTNICTWO:

W rozgrywkach mogą brać udział zespoły z terenu gminy Nowy Korczyn oraz gmin sąsiednich, które spełniają wymogi niniejszego regulaminu.

SYSTEM ROZGRYWEK:

Mecze rozgrywane będą w jednej kategorii wiekowej:

a) OPEN

I. WARUNKI UDZIAŁU

1. Drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 6 zawodników, przy czym skład nie może przekraczać 15 graczy.

2. Każda z drużyn musi mieć kapitana (kierownika), który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.

3. W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy czytelnie wypełnić KARTĘ ZGŁOSZENIOWĄ i dostarczyć na spotkanie organizacyjne, które odbędzie się w budynku KS WISŁA w dniu 02.07.2019r. o godz. 19³⁰ Po tym terminie zgłoszenia nie będą przyjmowane. (załącznik nr. 1)

4. Zgłoszenie musi być podpisane przez kapitana lub kierownika (opiekuna), który tym samym zobowiązuje się opiekować zawodnikami swojej drużyny na każdym meczu i ponosi odpowiedzialność za właściwe zachowanie się zawodników oraz osób towarzyszących podczas pobytu na zawodach. Ponosi również odpowiedzialność za wszelkie szkody i zniszczenia dokonane przez drużynę na terenie obiektu KS „Wisła” Nowy Korczyn.

Opiekunem może być tylko osoba dorosła (ukończone 18 lat).

5. Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do karty zgłoszeniowej drużyny. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny. W trakcie trwania turnieju zawodnicy nie będą mogli być dopisywani do listy startowej.

6. W sytuacji wyjątkowej można zgłosić warunkowo dodatkowych zawodników tylko na jeden mecz i za zgodą drużyny przeciwnej.

7. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy niepełnoletni (od 15 lat) jeżeli do listy zgłoszeniowej zostaną dołączone oświadczenia rodziców na druku stanowiącym załącznik nr. 2 do niniejszego regulaminu.

8. Do drużyny można zgłosić maksymalnie dwóch zawodników zrzeszonych (zrzeszenie liczy się od klasy okręgowej).

9. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach gry w rozgrywkach.

II. ORGANIZACJA ROZGRYWEK,

1. Dokładny system rozgrywania LIGI GMINY NOWY KORCZYN zostanie podany po upływie terminu zgłoszeń.

2. Terminarz zostanie umieszczony na stronie internetowej Urzędu Miasta i Gminy Nowy Korczyn.

3. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt, przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt, wygrana walkowerem 3 pkt

O kolejności w tabeli w fazie eliminacyjnej decyduje w kolejności:

- ilość zdobytych punktów,

- wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami

- w przypadku 3 lub więcej drużyn "mała tabela" uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków,

- ilość goli wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,

- ilość zdobytych goli w turnieju,

- dodatkowy mecz.

4. Mecze Rundy Finałowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych (najpierw 5, a jeżeli te nie przyniosą rozstrzygnięcia – seria „ do skutku” – według Przepisów gry w Piłkę Nożną - PZPN).

5. Godzina podana w terminarzu jest godziną rozpoczęcia meczu.

6. Mecz może rozpocząć się może tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest min. 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.

7. Niestawienie się drużyny do 5 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu traktowane będzie jako walkower.

8. Zawodnicy powinni posiadać jednolite stroje.

9. Kapitan przed meczem zobowiązany jest do powiadomienia sędziów o stanie liczebnym drużyny i wpisania nazwisk zawodników z numerami do protokołu.

10. Mecze sędziować będą przedstawiciele Klubu Sportowego „Wisła” Nowy Korczyn. Decyzje sędziowskie są nieodwracalne.

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:

- weryfikacji wyniku meczu,
- dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek.

2. W przypadku niestawienia się na mecz drużyna zostaje ukarana dyskwalifikacją, a wszystkie nierozegrane mecze tej drużyny zostają zweryfikowane jako walkowery na korzyść drużyny przeciwnej.

3. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w turnieju oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry.

4. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do meczu. Brak dokumentu stwierdzającego tożsamość skutkować będzie nie dopuszczeniem zawodnika do meczu.

5. Protokół meczu musi być wypełniony przed meczem, prawidłowość zapisu potwierdza kapitan lub kierownik czytelnym podpisem. Możliwe jest dopisanie spóźnionych osób do składu drużyny, ale tylko do momentu rozpoczęcia drugiej połowy meczu. Zawodnik spóźniony nie może uczestniczyć w meczu do momentu wpisania go do protokołu.

6. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

7. Uczestnicy turnieju wpisani na listę startową potwierdzoną podpisem kapitana drużyny wyrażają zgodę na wykorzystanie, przetwarzanie i powielanie swojego wizerunku w ramach Ligi Gminnej Gminy Nowy Korczyn 2019 w celu popularyzacji ww.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

9. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów meczu podczas trwania rozgrywek.

10. Zawodnicy są ubezpieczeni na własny koszt i organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdrowie zawodników.

PRZEPISY GRY

1. Turniej odbywa się na boisku sportowym na powierzchni o wymiarach 20x40 m.

2. Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + 5 zawodników w polu).

- Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy minimum 5 zawodników.

- Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć co skutkuje przyznaniem walkowera.

- Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze, jedynie wymagana jest informacja do sędziego.

- Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.
- Zmiana bramkarza może być dokonana tylko w przypadku, kiedy piłka nie jest w grze.
- Zawodnik opuszcza boisko wyłącznie w miejscu zwanym strefą zmian (strefa wyznaczona jest przed meczem przez sędziego w części środkowej linii bocznej boiska).
- Zawodnik rezerwowego wchodzi na boisko również w miejscu strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik opuszczający boisko przekroczy całkowicie linię boczną.
- nieprawidłowa zmiana może być ukarana przez sędziego napomnieniem słownym lub karą dwuminutowego wykluczenia z gry dla zawodnika wchodzącego na boisko.

3. Czas gry - 2 x 10 min. z maksymalnie 3 minutową przerwą.

4. Zabronione jest stosowanie obuwia z wkręcanymi kołkami. Obowiązuje wyłącznie obuwie sportowe miękkie (lanki, halówki). Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry występującego w nieprawidłowym obuwiu.

- Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników.

5. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

a) Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeśli zawodnik popełnił jedno z następujących przewinień:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika
- popycha przeciwnika
- przytrzymuje przeciwnika
- pluje na przeciwnika
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką / oprócz bramkarza we własnym polu karnym/,

b) Rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeśli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- gra w sposób niebezpieczny (nakładka, wślizg)
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się / bez zamiaru zagrania piłki /,
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z autu wykonywanego przez współpartnera

c) Zawodnik musi być upominany i otrzymać karę 2 lub 5 (żółta kartka) minutową, jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny nie sportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego,
- O wysokości kary decyduje sędzia zawodów.

6. Zawodnik musi być wykluczony z gry i musi zobaczyć czerwoną kartkę, jeśli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- gra brutalnie,
- pluje na przeciwnika lub na inną osobę,
- zachowuje się wybitnie nie sportowo,
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużynę przeciwna bramki, lub oczywistej szansy na jej zdobycie zagrywając piłkę ręką / nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym,
- pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karne rzutem wolnym lub rzutem karnym.

7. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.

8. Rzut od bramki jest rzutem wolnym pośrednim, wykonanym z pola karnego.

- Jeżeli w czasie gry bramkarz otrzyma piłkę z powrotem od współpartnera i złapie ją rękoma, sędzia zarządzi rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej z punktu, w którym bramkarz dotknął piłkę rękoma.

9. Zawodnik może być ukarany karą 2 lub 5 minutową za naruszenie przepisów określonych w punkcie 5 (gdy drużyna utraci bramkę - zawodnik wchodzi na boisko). Drużyna, która ukarana została czerwoną kartką musi odbyć całą karę 5 minutową niezależnie od ilości straconych bramek.

10. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

11. Bramka zdobyta bezpośrednio z rozpoczęcia z połowy boiska nie zostanie zaliczona.